УТВЕРЖДАЮ

Руководитель секции ИСТ

|  |
| --- |
| А.В. Шах |

(подпись) (инициалы и фамилия)

«\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.

Темы курсовых проектов по дисциплине

«Объектно-ориентированное проектирование программирование»

2022/2023 учебный год

Дневной формы обучения

Курс 2, группа ИСТ-21, 3 семестр.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Тема | ФИО студента |
| 1 | Разработка игры «Судоку» с применением объектно-ориентированного подхода. | Абдыров А. Т. |
| 2 | Разработка игры «Пятнадцать» с применением объектно-ориентированного подхода. | Бовт Д.А. |
| 3 | Разработка приложения «Записная книжка» применением объектно-ориентированного подхода. | Бруевич К. А. |
| 4 | Разработка игры «Виселица» с применением объектно-ориентированного подхода. | Веракса Э.А. |
| 5 | Создание приложения «Геометрические фигуры» с применением объектно-ориентированного подхода. | Грушевский К. Н. |
| 6 | Разработка ипподромного тотализатора с применением объектно-ориентированного подхода. | Данчик И. А. |
| 7 | Разработка логической игры «Сокобан» с применением объектно-ориентированного подхода. | Дедулько Р. Д. |
| 8 | Разработка иерархии классов, реализующих графические примитивы в трёхмерном пространстве. | Коваль А. Н. |
| 9 | Создание приложения «Парные картинки» с применением объектно-ориентированного подхода. | Коможицкий П. В. |
| 10 | Разработка иерархии классов реализующих комплексную арифметику применением объектно-ориентированного подхода. | Крукович М. А. |
| 11 | Разработка иерархии классов, реализующих графические примитивы и вывод информации о них с применением объектно-ориентированного подхода. | Крутько К. А. |
| 12 | Разработка иерархии классов для реализации шифрования и дешифрования с применением объектно-ориентированного подхода. | Лещинский С. В. |
| 13 | Создание приложения «Линии» с применением объектно-ориентированного подхода. | Литвинко Д.А. |
| 14 | Создание приложения «Раскраска» с применением объектно-ориентированного подхода. | Матусевич К. Ю. |
| 15 | Создание приложения «Колыбель Ньютона» с применением объектно-ориентированного подхода. | Некрута М. А. |
| 16 | Создание приложения «Пазл» с применением объектно-ориентированного подхода. | Омелюсик А. В. |
| 17 | Разработка класса для выполнения операций с двоичными числами с применением объектно-ориентированного подхода. | Осипенко М. А. |
| 18 | Создание приложения «Редактор блок-схем» с применением объектно-ориентированного подхода. | Пашкевич М.Ю. |
| 19 | Создание приложения «Фоторобот» с применением объектно-ориентированного подхода. | Прокопович М.В. |
| 20 | Разработка иерархии классов, реализующих графические примитивы и операции над ними с применением объектно-ориентированного подхода | Прошунин Э. Н. |
| 21 | Разработка иерархии классов, реализующих графические примитивы в трёхмерном пространстве с применением объектно-ориентированного подхода. | Рагоцкий Н. А. |
| 22 | Создание приложения «Сапёр» с применением объектно-ориентированного подхода. | Сакович В. Д. |
| 23 | Разработка класса для выполнения операций с применением объектно-ориентированного подхода. | Салаш Н.А. |
| 24 | Разработка логической игры «Футбол в одни ворота» с применением объектно-ориентированного подхода. | Сапега В. Г. |
| 25 | Создание приложения «Картины по номерам» с применением объектно-ориентированного подхода. | Стрижнёв В. С. |
| 26 | Создание приложения «Алмазная мозаика» с применением объектно-ориентированного подхода. | Тукай А. В. |
| 27 | Разработка логической игры «Рикошет» с применением объектно-ориентированного подхода. | Хартанович Д. Ю. |
| 28 | Создание приложения «Четыре в ряд» с применением объектно-ориентированного подхода. | Хоров П. Ю. |
| 29 | Разработка строкового калькулятора с применением объектно-ориентированного подхода. | Шмыгин Н. С. |
| 30 | Разработка программного продукта «Конструктор сети Петри» с применением объектно-ориентированного подхода. | Яснюк М.В. |

Руководитель курсового проекта Кравчук О.Д.